

Cours Master 2 Archéologie Recherche et Master 2 Pro
François Djindjian :
Réalité virtuelle en Archéologie

- Mardi 23 novembre 2010 15-18h Michelet, salle 101
François Djindjian (Université de Paris 1 Panthéon Sorbonne) :
Cours 1/2 : *Introduction, historique, méthodes, exemples d'applications*
- Mardi 30 novembre 14-18h Ecole Mines Paris salle immersive
Alexis Paljic (ENSMP)
Cours 3/4 : *Techniques et outils de la réalité virtuelle. Démonstrations.*
- Vendredi 3 décembre 9h-12h Michelet, salle 307
Cours 5/6 : *Numérisation 3D*
Quentin Borderie (Université de Paris 1) et Gérard Subsol (CNRS Lirmm)
- Vendredi 3 décembre 13h30 - 17h30 Michelet salle Informatique
Travaux pratiques 1 : Numérisation 3D
Quentin Borderie (Université de Paris 1) et Gérard Subsol (CNRS Lirmm)
- Mardi 7 décembre 15h-18h Michelet salle 101
Travaux pratiques 2 : Numérisation 3D
Quentin Borderie (Université de Paris 1 Panthéon Sorbonne)
- Vendredi 10 décembre 15-18h Michelet, salle 319
Cours 7/8 : *Le projet Gunzo (reconstitution de l'abbaye de Cluny III)*
Christian Père (ENSAM Cluny)
- Mardi 14 décembre 15-18h Michelet, salle 101
Cours 9/10 : *Le projet de restitution virtuelle de la Rome antique*
Philippe Fleury (CIREVE, Université de Caen-Basse Normandie)
- Mercredi 15 décembre
Travaux pratiques 3 14-18h Ecole des Mines Paris salle immersive
Sur un jeu de données archéologiques de R. Vergnieux (Institut Ausonius)
Alexis Paljic (ENSMP)

Les cours sont en accès libre pour les étudiants en archéologie de niveau Master 2, doctorants, post-doctorants. Les séances de travaux pratiques sont réservées en priorité aux étudiants de Master 2 recherche et Pro de l'Université de Paris 1 Panthéon Sorbonne